**学习目标：**

1、try-catch

2、throw

3、错误类型

**一、try-catch**

语法格式：

try{

// 可能会导致错误的代码

}catch(error){

//在错误发生时怎么处理

//alert(error.message);错误信息对象

}

说明：也就是说我们应该把所有可能会抛出错误的代码都放在try语句块中，而把哪些用于错误处理的代码放在catch中，如果try中的代码发生了错误，就会立即退出代码执行过程，然后接着执行catch块。此时，catch块会接收到一个包含错误信息的对象。

例：

try{

alert(a); //代码尝试执行这个块中的内容，如果有错误，则会执行catch里的代码，并且传入一个错误信息e做为catch的参数

}catch(e){

alert(e);

alert("这块是有错误后可以执行的代码");

}

alert("执行到这里了");

//说明：因为上面a没有定义，是个错误，所以它就走到下面catch里了，并用catch的参数就是错误信息。这里走完了就到下面了。

**二、throw抛出错误**

与 try-catch 语句相配的还有一个 throw 操作符，用于随时抛出自定义错误。

错误类型

Error，是基类型，其他错误类型都继承自该类型。

EvalError，类型的错误会在使用 eval() 函数而发生异常时被抛出

RangeError，类型的错误会在数值超出相应范围时触发

ReferenceError，在找不到对象的情况下，会发生这个错误

SyntaxError，当我们把语法错误的 JavaScript 字符串传入 eval() 函数时，就会导致此类错误

TypeError，类型在 JavaScript 中会经常用到，在变量中保存着意外的类型时，或者在访问不存在的方法时，都会导致这种错误。

URIError，在使用 encodeURI() 或 decodeURI() ，而 URI 格式不正确时，就会导致 URIError 错误。